

Создание условий для реализации ФОП ФО с использованием современных технологий

МБДОУ № 29 «Теремок» 25.02.2025



«Ребенок воспитывается разными случайностями, его окружающими. Педагогика должна дать направление этим случайностям»

В. Ф. Одоевский





- Здоровьесберегающие
- Исследовательские
- Игровые
- Личностно-ориентированные
- *Хеппенинг*
- ИКТ
- Ковролинография
- Говорящий дом

Методика М. Монтессори

Мария Монтессори

(31 августа 1870 — 6 мая 1952) -

итальянский врач педагог, наиболее своей известна уникальной методикой, которая носит её Ee имя. методика используется BO МНОГИХ государственных И частных школах по всему миру, действует Монтессори-Международная ассоциация.



Главный принцип системы Монтессори — «Помоги мне сделать это самому!»

«Человек не может быть творцом человека» Мария Монтессори

















Бизиборд







Карточки Домана

Гленн Доман (26 августа 1919 - 18 мая 2013) —

американский врачфизиотерапевт, автор восстанавливающих методик для детей с поражениями нервной системы и обучающих методик для всех детей.







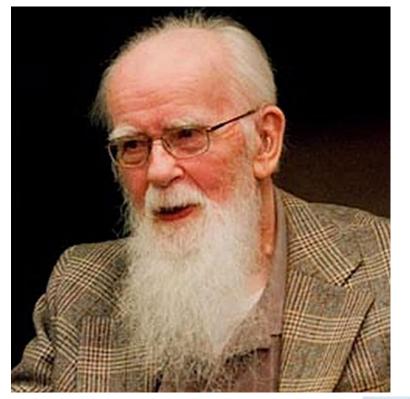






Методика Дьенеша

Золтан Пал Дьенеш (1916 -2014) - венгерский математик, психолог и педагог, профессор Шербрукского университета. Автор игрового подхода к развитию детей, идея которого заключается в освоении детьми математики посредством увлекательных логических игр.









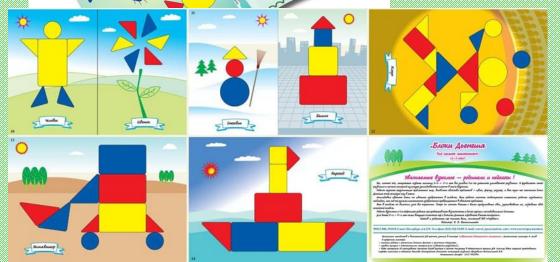






Альбомы с карточками к блокам Дьенеша для детей раннего возраста











Счётные палочки Кюизенера

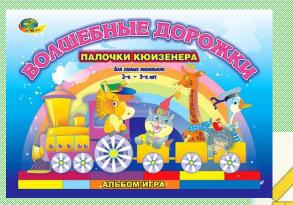
Джордж Кюизенер (1891-1976) бельгийский педагог. Долгое время благотворно работал учителем в начальных классах. Кюизенер был сторонник того, что ребенок усваивает намного легче обучающий материал, если перед глазами ребенка, как наглядное пособие. А еще лучше, потрогать если его можно провести какие-то манипуляции, например поиграть,







Альбомы к палочкам Кюизенера для детей раннего возраста













Вячеслав Вадимович Воскобович

основатель и генеральный директор компании OOO

«Развивающие Воскобовича», игры игровой технологии «Сказочные автор лабиринты игры» для детей 2 - 12 лет, лидер в отрасли детских товаров игр и игрушек РΦ, В обладатель специальной премии «Становление авторской школы игровых технологий - 2022» главного отраслевого конкурса товаров и услуг «Золотой детей медвежонок», ДЛЯ финалист конкурса брендов «Сильные идеи для нового времени – 2023»





Предметно-развивающая среда «Фиолетовый лес»

Задачи, которые мы можем решать:

- Ознакомление детей с окружающим миром (времена года, природные явления, растительный и животный мир);
- Развитие познавательных процессов (пространственное мышление, внимание, память, творческое воображение);
- Развитие способностей к анализу, сравнению, обобщению, сериации, классификации.
- Развитию аргументированной и доказательной речи.





Перечень игровых пособий В. Воскобовича для детей раннего возраста (1,5 - 3 года)

Название игры	Варианты	Пример игрового задания
«Фиолетовый лес»	различение по цвету (листья, фрукты, овощи, животные),	На игровом поле закреплены изображения гномиков различных цветов. Перед сказочными героями — стол. Каждый малыш выбирает себе гномика и должен поставить (прикрепить) перед ним на столе блюдце, чашку и ложку того же цвета. Такое упражнение прорабатывает лексическую тему «Посуда», развивает восприятие цвета и формы.
«Эталонные фигурки Ларчик»		Ребёнку показывают образец машинки (два квадрата — салон, круги — колёса) и сообщают, что для Гномика нужно сложить такую же машинку, но другого цвета.
«Волшебная восьмёрка»	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Для младших дошкольников схемы и образцы должны быть в масштабе. 1:1. Воспитатель показывает схему заборчика из элементов восьмёрки. Детки раскладывают дощечки в той же последовательности.
«Фонарики»	Рамка-вкладыш, знакомство с геометрическими фигурами, конструирование по схеме или образцу.	Педагог прячет под рамку изображение животного и просит ребят найти его при помощи вкладышей-фонариков.
«Черепашки»	Пирамидки, дорожки по размеру или цвету, заборчик, семейка черепашек, конструирование по трафарету.	Малыш раскладывает черепашек семейками: одного цвета папа, мама и малыш.
«Кораблик Плюх- Плюх»	Пирамидка, бусы, сенсорный материал для поискового задания.	В лесу поселилась лесовичок. Чтобы задобрить её и показать прелесть дружбы, дети делают бусы: нанизывают элементы кораблика на шнурок.
«Чудо-соты»	Рамки-вкладыши, сортировка по цвету, конструирование по схеме.	По сюжету сказки малыш складывает цветок по схеме. Используется заданный цвет сот (будет подарок одному из Радужных гномов).
«Коврограф Ларчик»	Игры на развитие мелкой моторике, сортировка элементов по цветам, величине, форме, конструирование по образцу или схеме.	На ковролине закрепляется изображение дерева с птицами. Каждый ребёнок по схеме конструирует кормушки, затем прикрепляется в них «зёрна» заданного цвета

Ковролинография













Пальчиковый игротренинг

Игры-шнуровки

Игры с различными мелкими предметами

Массаж с различными предметами

Пальчиковый театр

Нетрадиционные техники рисования

Песочная терапия

Игры с крупами и семенами



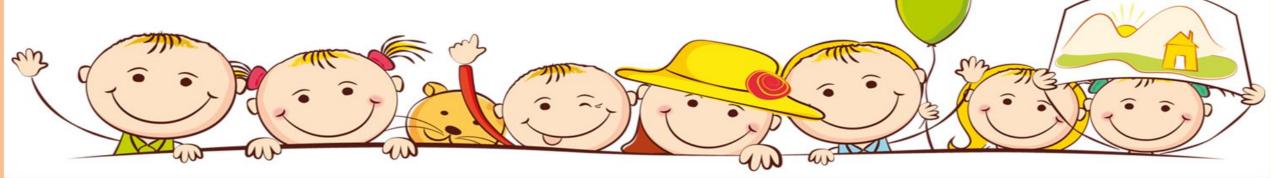


Суджок











Исследовательская





1. Игра-задание должна быть проста и понятна ребенку раннего возраста





2. Во время представления презентации малышу постоянно задается вопрос





3. Дети мало или плохо говорящие могут показывать рукой правильный ответ



4. Каждый обучающий слайд должен завершается следующим слайдом, который показывает правильный ответ





Маркеры «говорящей среды»

- 1. Доверяй детям!
- 2. Изучай их выбор!
- 3. Цени их мнение!
- 4. Это место детей, не твое!
- 5. Всегда наблюдай!!!







Этап занятия	Варианты использования образовательных технологий	Методы и приёмы
Вступление	Педагогика сотрудничества	>совместная деятельность>эвристическая беседа
	Здоровьесберегающий подход	 >психофизическая тренировка (элементы аутотренинга, настрой на занятие)
Сообщение темы и целей занятия	Проблемное обучение	>создание проблемной ситуации
	Педагогика сотрудничества	▶работа в группах, парах▶эвристическая беседа
	Индивидуальный и дифференцированный подход	▶индивидуальная, групповая работа.▶работа в парах (тройках, четвёрках)
	Гуманно-личностная, личностно-ориентированная технологии	>создание ситуации успеха
	Развивающее обучение	➤ задания на развитие общеинтеллектуальные умений — сравнения, мышления, конкретизации, обобщения
Работа по теме занятия	Игровые технологии	>игровая ситуация
	Проблемное обучение	>создание проблемной ситуации
Физкультминутка	Здоровьесберегающий подход	Динамические паузы, гимнастика для глаз
Индивид. работа	Индивидуальный и дифференцированный подход	разноуровневые задания
	Педагогика сотрудничества	▶коллективный вывод▶подведение итогов в паре (сравнение)
Подведение итогов занятия.	Гуманно-личностная, личностно-ориентированная технологии	>создание ситуации успеха
	Гуманно-личностная, личностно-оринетированные технологии	>создание ситуации успеха
Рефлексия	Здоровьесберегающий подход	➤«Я смог…» «Я научился…», «Мне понравилось…»



Современные технологии

ОБРАЗОВАНИЯ дошкольников

ленные педагогические технологии в ДОУ



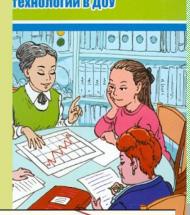
Ю.В. Илюхина

«ГОВОРЯЩИЙ» ДОМ ИЛИ КАК СМОДЕЛИРОВАТЬ ПРОСТРАНСТВО ДЛЯ ЖИЗНИ В ГРУППЕ ДЕТСКОГО САДА?

Сборник вопросов и ответов для неслучайных педагогов







СОВРЕМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ **ДОШКОЛЬНОГО** ОБРАЗОВАНИЯ



организации

пособие

временные технологии фективной социализациі ребёнка в дошкольной образовательной

А. М. Вербенец, О. Н. Сомкова, О. В. Солицева

современные подходы и технология

Учебно-методическое пособие

методический комплект к программе «детство»

ОБРАЗОВАНИЯ



СОВРЕМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ дошкольного

л.Ю. Круглова



Секреты питересного занятия



Я просил сил...

А жизнь дала мне трудности...

Я просил мудрости...

А жизнь дала мне проблемы для разрешения...

Я просил богатства...

А жизнь дала мне мозг и мускулы, чтобы я мог работать...

Я просил любви...

А жизнь дала мне людей, которым я мог помогать...

Я ничего не получил из того, о чем просил.

Но я получил все, что мне было нужно!

«Активный компетентный ребенок»: маленькими шажками к большой цели!



У нас получится!

Мы сможем!